# User Stories: руководство для разработчиков

При разработке User Stories вам необходимо использовать технологию разработки программного обеспечения BDD (сокр. от англ. Behavior-driven development, дословно «разработка через поведение») — это методология разработки программного обеспечения, являющаяся ответвлением от методологии разработки через тестирование (TDD)).

User story вкратце описывает:

* человека, использующего систему (заказчик);
* то, что должно содержаться в данной системе (примечание);
* то, для чего она нужна пользователю (цель).

Для разработки используйте следующий шаблон:

История: Подбор тура

Как менеджер

Я хочу иметь информацию о предпочтениях клиента касательно тура

Чтобы я мог подобрать тур, который отвечает требованиям клиента

Сценарий: получена полная информация о предпочтениях клиента касательно его тура (положительная)

Дано: информация от клиента

И предпочтения клиента

Когда они получены(предпочтения)

Тогда менеджер подобрал нужный тур

Сценарий: получена не полная информация о предпочтениях

Дано: недостаток информации

Когда он получен

Тогда клиента просят уточнить или заполнить пропущенное поле